



GREEK MINISTRY OF EDUCATION
AND RELIGIOUS AFFAIRS
REGIONAL DIRECTORATE OF PRIMARY
AND SECONDARY EDUCATION
OF WESTERN MACEDONIA



WWW.HOPE4SCHOOLS.EU

ШКОЛСКА ВЕЖБА: АКТИВНОСТИ ИГРАМА



HEALTH, OPENNESS,
AND PROSPERITY
EDUCATION FOR SCHOOLS

HOPE4schools

Образование o zdravlju, otvorenosti i prosperitetu za škole

2021-1-RO01-KA220-SCH-000024401



Sufinansira
Evropska unija

Podrška Evropske unije za izradu ove publikacije u okviru projekta HOPE4SCHOOLS 2021-1-RO01-KA220-SCH-000024401 ne predstavlja odobranje sadržaja koji odražava stavove samo autora, a Komisija se ne može smatrati odgovornom za svako korišćenje informacija koje se tamo nalaze.



WWW.HOPE4SCHOOLS.EU

ШКОЛСКА ВЕЖБА: АКТИВНОСТИ ИГРАМА

Предмет : америчке студије

Тема: 1920-те против 1930-их у Америци

Врста активности : Преглед и Консолидација

Време: 30 мин.

Циљеви:

До краја ове лекције ученици ће имати:

1. прегледане кључне концепте и идеје у вези са 1920-им и 1930-им у САД;
2. идентификован прави историјски период за дате културне/социјалне/економске елементе;
3. поређене 1920-е и 1930-е године у америчкој култури/друштву/привреди.

Вештине: говор, писање

Стратегије: учење засновано на игри; презентација; сарадничко учење

Материјали: паметни телефони; <https://myfreebingocards.com/bingo-card-generator> ;
<https://padlet.com/dashboard>

Интеракција разреда: Фронтална; групни рад

ФАЗА 1: БИНГО - ПРЕГЛЕД

Наставник предлаже нову игру бинго, где уместо бројева, картице садрже концепте о којима се претходно разговарало на часу у вези са два историјска периода у САД, односно 1920-им и 1930-им.

Наставник користи <https://myfreebingocards.com/bingo-card-generator> да генерише виртуелне бинго картице које садрже концепте / идеје / имена као што су:

<ul style="list-style-type: none">• Заклопац• Велика депресија• Црни уторак• Модел Т• Хенри Форд• Велика сеоба• Доба џеза	<ul style="list-style-type: none">• Харлемска ренесанса• Wall Street• The New Deal• Прохибиција• Hooverilles• Breadlines• The Dust Bowl	<ul style="list-style-type: none">• Херберт Хувер• Франклин Д. Рузвелт• Кјуклуксклан• Лангстон Хјуз• Женска права• Конзумеризам
---	---	--



Sufinansira
Evropska unija

Podrška Evropske unije za izradu ove publikacije u okviru projekta HOPE4SCHOOLS 2021-1-RO01-KA220-SCH-000024401 ne predstavlja odobranje sadržaja koji odražava stavove samo autora, a Komisija se ne može smatrati odgovornom za svako korišćenje informacija koje se tamo nalaze.



WWW.HOPE4SCHOOLS.EU

Ученици су подељени у групе од 4-5 и од њих се тражи да приступе линку на својим паметним телефонима где ће сваки имати своју бинго картицу. Учитељ почиње насумично да бира речи које се налазе на бинго картицама, тако што их извлачи из кутије. Када један ученик из групе заврши вертикалну или хоризонталну линију, он/она ће рећи „БИНГО“. Игра се наставља све док други ученик из исте групе не добије „бинго“.

2. ФАЗА: РАЗМИСЛИТЕ И ИДЕНТИФИКУЈТЕ

Друга фаза игре почиње када 2 ученика из исте групе добију „бинго“. Од свих ученика из исте групе се тражи да групишу предмете прецртане на својим бинго картицама у 2 категорије: 1920-те у Америци и 1930-те у Америци.

У међувремену, игра се бинго наставља све док све групе не дођу у другу фазу игре.

ФАЗА 3: УПОРЕДИТЕ И НАПРАВИТЕ КОНТРАСТ

Када сложе своје идеје, ученици сада могу да почну да раде на презентацији речи које су прецртали на бинго картици, користећи <https://padlet.com/dashboard>. За своју презентацију, они ће морати да укључе кратак опис сваког концепта у вези са било којом од две деценије и одељак „упореди и направи контраст“ који садржи поређење између 1920-их и 1930-их.

ФАЗА 4: ПОДЕЛИ

Од ученика се тражи да поделе своје идеје са целим разредом и представе свој Падлет.



Sufinansira
Evropska unija

Podrška Evropske unije za izradu ove publikacije u okviru projekta HOPE4SCHOOLS 2021-1-RO01-KA220-SCH-000024401 ne predstavlja odobranje sadržaja koji odražava stavove samo autora, a Komisija se ne može smatrati odgovornom za svako korišćenje informacija koje se tamo nalaze.